

★ 안내 ★

- ✓ 조별로 가까이 앉으세요
- ✓ 실습 위키에 접속하세요



지식의 데이터화

- 지식을 데이터로 만들어봅시다.

바키타랩 이효림

2025.04.30.

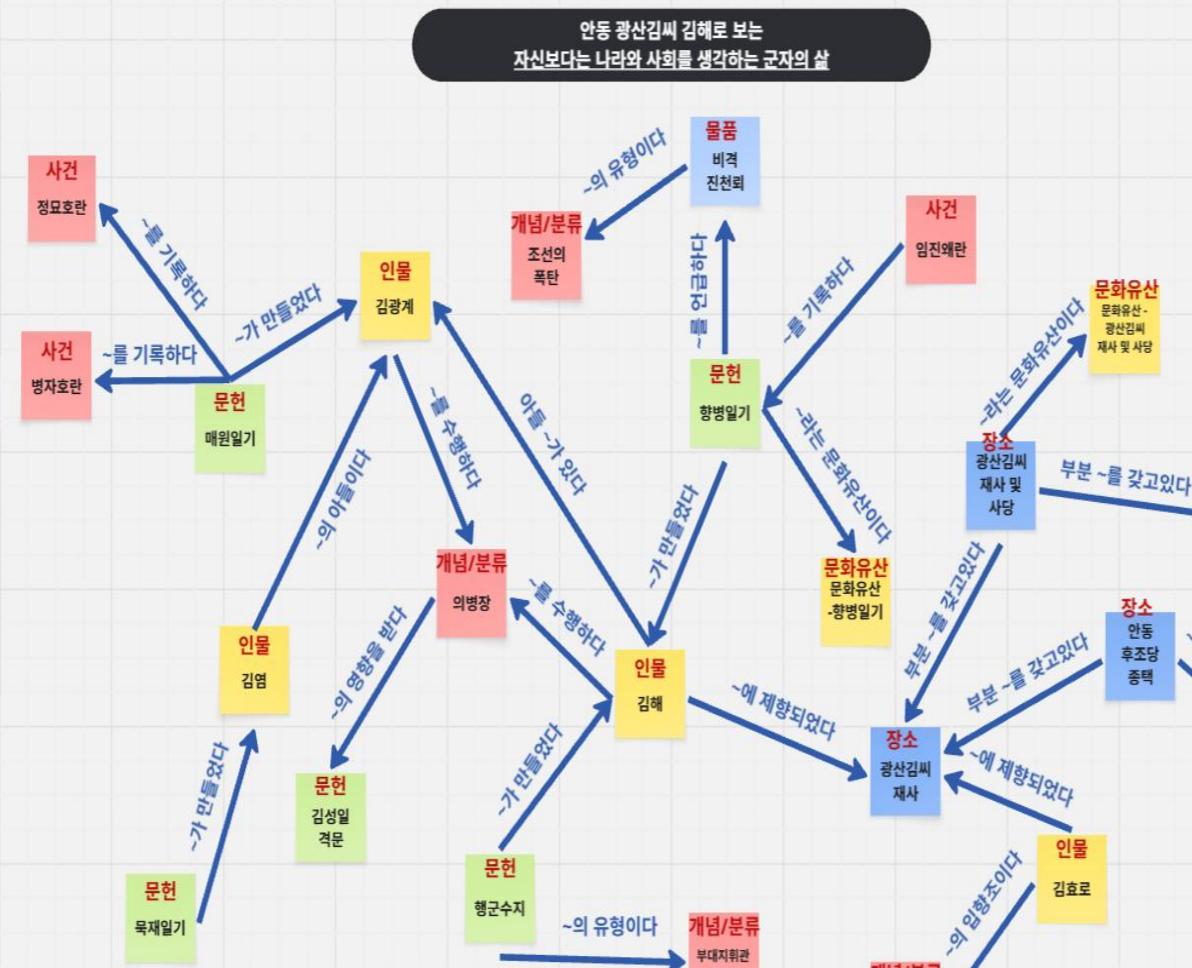


전지를 활용한 팀프로젝트 지식관계망 그리기

1. 지식관계망

- ✓ 지식관계망: 지식요소(노드)와 지식요소간 관계(링크)를 나타낸 것
 - ➔ 시맨틱 네트워크 그래프와 유사
- ✓ 그러나 용어를 구별해서 사용하기 위해, 온라인이 아닌 수기로 그리는 '시맨틱 네트워크 그래프'를 '지식관계망'이라고 부르는 것
 - ➔ 수기로 그린 것: 지식 관계망
 - ➔ 온라인으로 그린 것: 시맨틱 네트워크 그래프

2. 수기 지식관계망의 예시



- 발생연도
 - 주도인물(국가)
 - 피해인물(피해국가)

- 생년
 - 몰년
 - 성씨

- 종류(책, 글 등)
 - 분류(일기, 격문, 지침서 등)
 - 원문 url

문화유산

- 종류(유형, 무형 등)
 - 지정일

장소

- 주소
 - 면적
 - 상위 장소

개념/분류

- 종류(개념/분류)

四百

- 종류
 - 개발 시기

3. 전지를 활용하여 지식관계망 그리기

✓ Step1) 전지 상단에 “팀 주제”를 적고,
주제와 관련된 주요 노드검정색을 포스트잇에 적는다.

- 큰 범주에 맞추어 포스트잇 색상 활용(추천)
- 단, 1차 Class 분류이므로 Class 변동 완전 가능
- 노드는 25~35개 정도가 적당

✓ Step2) 노드와 노드를 연결하는 관계어파란색을 적어본다.

- 필요한 노드가 보이면 새 노드를 만든다.
- 고립된 노드(관계 연결이 없는 노드)가 없도록 유의
- 관계어는 능동, 수동 모두 가능하다면 둘 중 하나만

✓ Step3) 노드 이름 위에 클래스빨간색을 작게 적고,
전지 한쪽에 클래스별 속성을 적어본다.

- 진행 중 클래스 통합 및 분할, 변동이 있을 수 밖에 없으므로, 줄을 긋고 기재하면 됨

- 프로젝트명은 노드로 X
- 한 노드를 중심으로 방사형으로 네트워크가 그려지지 않도록 할 것
(마인드맵이 아님)

▶ 개체(Individuals) = 노드검정색

- 개개의 사물 및 대상

▶ 클래스(Class)빨간색

- 다양한 개체를 그룹화하는 범주 또는 카테고리

▶ 속성(Attribute)

- 하나의 클래스(범주)를 설명하는 공통의 정보

▶ 관계(Relation)파란색

- 개체와 개체 사이의 의미적 연관관계

수업 마무리



다음 시간까지

- ▶ 오늘 밤 10시까지
지식관계망(수기)의 사진을
위키에 업로드

▶ 각자 찍은 사진 중 가장 잘 나온
사진을 선정해서 1장만 업로드
하면 됩니다.

- ▶ 사진파일명:
2025-1_○조_지식관계망
- ▶ 확장자는 파일 그대로 사용

다음 시간에는

- ▶ 오늘 그린 지식관계망을
시맨틱 네트워크 그래프로 만들기

----- 아래는 가능한 부분까지 -----

- ▶ 클래스와 속성에 대한
예시를 살펴보고
- ▶ 클래스별 속성을 작성하는
조별 클래스 위키를 만들기 실습
- ▶ 노드의 클래스 및 속성에 관한
조별 토론

< 05월 07일 (수) >

- ▶ 팀프로젝트 위키페이지 및 팀프로젝트의 개별 콘텐츠 샘플 확인
- ▶ 실습위키 공지란에 샘플 위키페이지 안내



수고하셨습니다.