

★ 안내 ★

- ✓ 조별로 가까이 앉으세요
- ✓ 실습 위키에 접속하세요




지식의 데이터화


- 지식을 데이터로 만들어봅시다.

바키타랩 이효림

2025.04.30.



전지를 활용한 ○ 팀프로젝트 지식관계망 그리기



1. 지식관계망

- ✓ 지식관계망: 지식요소(노드)와 지식요소간 관계(링크)를 나타낸 것
 - ➔ 시맨틱 네트워크 그래프와 유사
- ✓ 그러나 용어를 구별해서 사용하기 위해, 온라인이 아닌 수기로 그리는 '시맨틱 네트워크 그래프'를 '지식관계망'이라고 부르는 것
 - ➔ 수기로 그린 것: 지식 관계망
 - ➔ 온라인으로 그린 것: 시맨틱 네트워크 그래프

3. 전지를 활용하여 지식관계망 그리기

- ✓ Step1) 전지 상단에 “팀 주제”를 적고,
주제와 관련된 **주요 노드**검정색를 포스트잇에 적는다.
 - **큰 범주**에 맞추어 포스트잇 색상 활용(추천)
 - 단, **1차 Class 분류**이므로 Class 변동 완전 가능
 - 노드는 25~35개 정도가 적당
- ✓ Step2) 노드와 노드를 연결하는 **관계어**파란색를 적어본다.
 - 필요한 노드가 보이면 새 노드를 만든다.
 - 고립된 노드(관계 연결이 없는 노드)가 없도록 유의
 - 관계어는 능동, 수동 모두 가능하다면 둘 중 하나만
- ✓ Step3) 노드 이름 위에 **클래스**빨간색를 작게 적고,
전지 한쪽에 **클래스별 속성**을 적어본다.
 - 진행 중 클래스 통합 및 분할, 변동이 있을 수 밖에 없으므로, 줄을 긋고 기재하면 됨

- 프로젝트명은 노드로 X
 - 한 노드를 중심으로 방사형으로 네트워크가 그려지지 않도록 할 것
(마인드맵이 아님)
- ▶ 개체(Individuals) = **노드**검정색
 - 개개의 **사물** 및 대상
 - ▶ **클래스(Class)**빨간색
 - **다양한 개체**를 **그룹화**하는 범주 또는 카테고리
 - ▶ **속성(Attribute)**
 - 하나의 클래스(범주)를 설명하는 **공통의 정보**
 - ▶ **관계(Relation)**파란색
 - 개체와 개체 사이의 **의미적 연관관계**

수업 마무리

다음 시간까지

- ▶ **오늘 밤 10시**까지
지식관계망(수기)의 사진을
위키에 업로드
 - ▶ 각자 찍은 사진 중 가장 잘 나온 사진을 선정해서 1장만 업로드 하면 됩니다.
 - ▶ **사진파일명:**
2025-1_ㅇ조_지식관계망
 - ▶ 확장자는 파일 그대로 사용

다음 시간에는

- ▶ **오늘 그린 지식관계망을**
시맨틱 네트워크 그래프로 만들기
----- **아래는 가능한 부분까지** -----
 - ▶ **클래스와 속성**에 대한 예시를 살펴보고
 - ▶ 클래스별 속성을 작성하는 **조별 클래스 위키**를 만들기 실습
 - ▶ 노드의 클래스 및 속성에 관한 **조별 토론**

< 05월 07일 (수) >

- ▶ **팀프로젝트 위키페이지 및 팀프로젝트의 개별 콘텐츠 샘플** 확인
 - ▶ 실습위키 공지란에 샘플 위키페이지 안내



수고하셨습니다.